

So
Do
You

Junior

מטרת המשחק
להיות הראשון שি�ושב על 5 קלפים.

הכנה

- בוחרים מחלק: מטילים את הקובייה, ופועלים לפי "הוראות לבחירת מחלק".
- המחלק הוא משתמש פעיל במשחק.
- המחלק מערביב היטב את הקלפים, מחלק לכל משתתף 4 קלפים ויציר משארית הקלפים קופפה מרכזית.
- כל משתתף מביט בקלפים שלו ומסדר אותם הפוכים על השולחן (כשגב הקלפים כלפי מעלה), לצורך שתעדור לו לזכור היכן נמצאת כל דמות וממה המספר שלה.
- לא ניתן להבט שוב בקלפים במהלך המשחק.

מחלק המשחק

המחלק מטיל את הקובייה. והמשחק מתנהל לפי הסימן שהקובייה מורה:

כשר מופיעה על הקובייה אחת הדמויות:

- כל משתתף רשותו קלף של אותה הדמות והופר אותו.

הקלף (עם הדמות שהקובייה מורה) ובו המספר הגבוה ביותר, עונה על השאלה של הקלף שלו. ובסיום מתישב עליו. כל שאר המשתתפים מחזירים את הקלפים שהפכו לחתית הקופה.

כשר מופיע על הקובייה סימן פלוס:

- כל משתתף הופר את הקלף בעל הניקוד הגבוה ביותר שברשותו. המשתתף בעל הקלף עם המספר הגבוה ביותר עונה על השאלה של הקלף, ובסיום מתישב עליו.
- כל שאר המשתתפים מחזירים את הקלפים שהפכו לחתית הקופה.

כשר מופיע על הקובייה סימן מינוס:

- כל משתתף הופר את הקלף בעל הניקוד הנמוך ביותר שברשותו. המשתתף בעל הקלף עם המספר הנמוך ביותר עונה על השאלה של הקלף. ובסיום מתישב עליו.
- כל שאר המשתתפים מחזירים את הקלפים שהפכו לחתית הקופה.

בסיום כל תור, כל המשתתפים לוקחים קלף מהקופה, מציצים בו ומצרפים אותו (הפור). ליתר הקלפים שלהם.

המחלק מטיל את הקובייה והמשתתפים ממשיכים לשחק לפי אותם כללים. הראשון שি�ושב על חמישה קלפים, מנצח במשחק!

הערות חשובות ומקרים מיוחדים:

- במידה ומשתתף הופר קלף עם דמות שונה מאשר הדמות המופיעה על הקובייה, הוא מפסיד שני קלפים, ככלומר הוא מוחזר את הקלף שהופר וקלף אחד נוספת, לבחירתו, תחתית הקופה.
- במידה ואף משתמש לא הופר קלף לאחר שהקובייה נעצרה, המחלק מטיל שוב את הקובייה.
- "מלחמה" - במידה והקובייה מורה - או + ושני משתתפים (או יותר) הפכו קלפים עם מספר זהה עליהם, כל אחד מהם לוקח קלף מהקופה והמשתתף עם הקלף בעל המספר הגבוה ביותר (במקרה של פלוס) או הנמוך ביותר (המספר של מינוס), עונה על השאלה או המשימה שעל הקלף החדש שקיבלו ומתיישב עליו. כל המשתתפים מקבלו ומתיישב עליו. כל המשתתפים מחזירים את הקלפים שהפכו לשחקו במלחמה) לחתית הקופה.
- משתתף רשאי להשאלה או להשלים את שיטים לענות על השאלה הרשומה עליו. במידה ולא ייחזר את הקלף לחתית הקופה.

הוראות הקובייה לבחירת מחלק:

בלו



המשתתף שיום ההולדת הבא
שלו קרוב ביותר

גרין



המשתתף ששם פרטי
הנקרא

אורנג'



המשתתף הראשון שנמצא
בדברים כתומים סביבו

פינק



כל משתתף לוקח קלף,
המשתתף שבידו הקלף עם
הניקוד הגבוה ביותר

פלוס



המשתתף המבוגר ביותר

מינוס



המשתתף הצער ביותר

7

ספי

שניאל

סֶהָה חִכְיִי
בְּלַקְחוֹת יֵלְדָה?

10

הוֹצָא אֶת חַלְשׁוֹן
חַזְקָתָה. עֲכַשְׂוֵן סְפָר
מִה אָכְלָתָ לְאַזְמָתָה
חַבְקָק

כָּל לְקָכִים אֶת חַלְשׁוֹן

אֵם רַקְבָּת
לְתַתְמָלָם כָּפָה שְׁלָמָה רַחֲצָת
בְּפָה פְּעָמִים בְּשָׁבָעָה הַיְהָוָת
קְתַעַגְתָּה?

4

ים

בְּרַכָּה